



Ratchet and Clank 2: Totalmente A Tope™ Principales características

- Increíble mezcla de estilos de juego que combina la aventura de acción rápida con las plataformas, las carreras, los juegos de rol y la estrategia.
- Guión fresco y convincente que mantiene a los jugadores enganchados a los personajes y con ganas de descubrir lo que pasa a continuación: no se trata de recoger objetos, sino de completar misiones.
- Los jugadores pueden utilizar veinte armas totalmente nuevas, la mayoría de las cuales pueden ser mejoradas para aplastar por completo a los enemigos.
- Gran cantidad de artilugios nuevos con los que jugar: desde ala deltas hasta patines voladores.
- Serie de fantásticos maxijuegos que ofrece auténticos desafíos: los jugadores pueden participar en apasionantes carreras de motos voladoras, batallas de gladiadores y combates intergalácticos.
- El doble de largo que el título original *Ratchet & Clank™*, con 20 niveles sorprendentes que ofrecen un 50% más de juego.
- Innovador sistema de desarrollo de personajes que permite que Ratchet cambie a medida que avanza el juego: cuanto mayor sea el número de enemigos que elimina, mayor será el daño que pueda aguantar.
- Peculiar elemento de RPG que da un nuevo giro al juego, ya que los jugadores deben encontrar la mejor manera de mejorar sus armas y desarrollar a su personaje.
- Juego muy accesible y curva de aprendizaje cuidadosamente diseñada que ofrecen un desafío capaz de mantener entretenidos tanto a los jugadores ocasionales como a los incondicionales.
- Motor de juego mejorado que ofrece niveles más largos, una mejor iluminación y unos efectos especiales espectaculares.

- Características técnicas mejoradas: admite el barrido progresivo y una vista en formato 16:9.

Para obtener más información sobre títulos de SCEE, visite nuestro sitio web
www.playstation.com

Desarrollador: Insomniac/SCEA **Género:** Acción - Aventuras **Nº de jugadores:** 1 **Plataforma:** PlayStation®2
Periféricos: Mando analógico (DUALSHOCK®2), Memory Card (tarjeta de memoria) (8MB) (para PlayStation®2)
Fecha de lanzamiento: invierno de 2003

Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe, con sede en Londres, es responsable de la distribución, marketing y ventas del hardware y el software de PS one® y PlayStation®2 en 102 territorios de Europa, Oriente Medio, África y Oceanía. El 15 de enero de 2003, se habían distribuido 38 millones de unidades de PlayStation® y PS one® por estos territorios PAL y más de 95 millones de unidades en todo el mundo. Desde su debut europeo el 24 de noviembre de 2000 hasta el 15 de enero de 2003, se han distribuido más de 16 millones de unidades de PlayStation®2 en los territorios PAL y más de 50 millones en todo el mundo, lo que convierte a esta consola en uno de los productos de entretenimiento informático de más éxito de la historia.

PlayStation y el logotipo de PlayStation, PS one, PS2 y PSP son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. El resto de marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

Encontrará más información sobre los productos de PlayStation® en <http://www.scee.com> y <http://www.playstation.com> .